

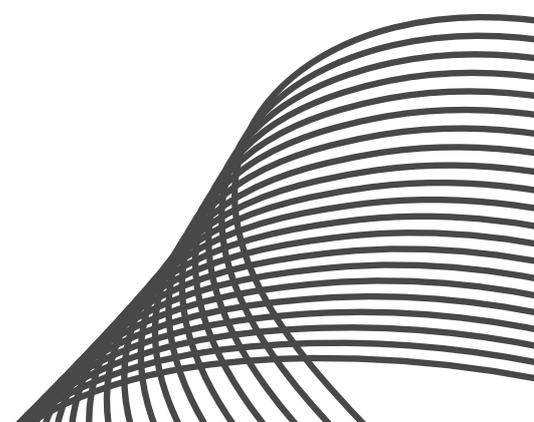
D I F R A N C E S C O N O L A N

S I D I

L E P O R T R A I T

Sommaire :

- Note explicative
- Sources et Recherches
- Portrait



Note explicative :

J'ai choisi de faire le portrait sur le célèbre personnage de jeu vidéo, Mario, qui est très d'actualité grâce à la sortie de son nouveau jeu "Super Mario Bros. Wonder" le 20 octobre 2023. Ce personnage a profondément marqué mon enfance et est devenu une icône pour beaucoup. Ce portrait valorisant a pour objectif d'explorer les origines et l'évolution de Mario, mais aussi d'expliquer l'impact que Mario a eu sur les générations.

Pour ce projet, j'ai sélectionné IGN France comme média. IGN France est l'un des médias de jeux vidéo les plus connus, ce qui en fait une plateforme idéale pour un portrait de Mario. Le site web d'IGN France propose des analyses détaillées, des critiques, des guides, des actualités et d'autres contenus pertinents pour les passionnés de jeux vidéo. Leur approche est à la fois informative et divertissante, avec des articles rédigés dans un style accessible à tous, mais principalement destiné aux joueurs passionnés.

En choisissant IGN France, je peux tirer parti de leur format de présentation structuré, qui inclut des titres accrocheurs, des sous-titres en rouge pour attirer l'attention, des informations sur l'auteur et la date de publication, ainsi que des citations, des hyperliens et des images intégrées dans les paragraphes. Cette mise en page permettra de rendre le portrait de Mario non seulement informatif, mais aussi visuellement engageant.

Le choix d'IGN France s'aligne également avec l'angle de mon portrait, qui vise à captiver et à informer les lecteurs sur l'importance de Mario dans l'univers des jeux vidéo. Leur expertise et leur style de présentation permettront de valoriser l'histoire et l'impact de Mario de manière à résonner avec les lecteurs.

Sources et recherches :

1. Sites Web et articles:

- IGN France: fr.ign.com
- Culture Games: culture-games.com/personnages/mario
- Vikidia: fr.vikidia.org/wiki/Mario
- Sud Ouest: sudouest.fr/societe/connaissiez-vous-la-veritable-histoire-de-super-mario-mascotte-de-nintendo-14088907.php
- Numerama: numerama.com/pop-culture/1328178-on-a-revu-le-film-super-mario-de-1993-et-cetait-pire-que-tout.html
- Wikipedia: Wikipedia.org

2. Vidéos:

- YouTube : "Qui est MARIO ?" de Iconoclaste

3. Images:

- Image 1 : cnetfrance.fr
- Image 2 : competencemac.com
- Image 3 : competencemac.com
- Image 4 : mesinfos.fr
- Image 5 : gamergen.com

Mario : L'emblématique Héros du Jeu Vidéo

Par Nolan DI FRANCESCO Mis en ligne le jeudi 26 octobre à 08:50

Un nouveau Super Mario est sorti ce vendredi 20 octobre, intitulé Super Mario Bros. Wonder, l'occasion pour nous de revenir sur la création de ce personnage fictif devenu très populaire depuis des décennies.



Portrait

Qui est-ce ?

Même si vous n'avez jamais mis les mains sur une manette de jeu vidéo, il est pratiquement impossible que vous ne connaissiez pas Mario. Ce personnage emblématique a su s'imposer comme le visage incontesté d'une des franchises de jeux vidéo les plus prisées et reconnues au monde. Paré de sa casquette rouge, de sa salopette bleue, de ses gants blancs et de sa moustache caractéristique, Mario est indiscutablement devenu un symbole de l'industrie du divertissement. Mais quels sont les secrets qui se cachent derrière ce personnage et comment peut-il être l'une des icônes les plus riches et les plus diversifiées de toute la culture pop sans jamais prononcer plus de quelques mots ?



Mario est le fruit de l'imagination de Shigeru Miyamoto, le créateur de génie chez Nintendo. Ses débuts datent de 1981, lorsqu'il est apparu pour la première fois dans le jeu d'arcade Donkey Kong. De son ancien nom, Jumpman, il sautait de baril en baril pour sauver une demoiselle en détresse.

Cependant, au moment de choisir un nom pour le personnage, les développeurs ont finalement opté pour "Mario" en l'honneur de Mario Segale, le propriétaire des entrepôts que Nintendo utilisait à l'époque, cependant il n'aimait pas payer ses loyers. De ce fait, les employés lui trouvent une étrange ressemblance avec Jumpman. Pour plaisanter, ils surnomment Jumpman, le personnage du jeu, "Mario". Ce qui deviendra finalement son vrai nom et celui de la franchise.

Le monde de Mario



Le personnage a traversé les années en évoluant pour devenir la vedette de la célèbre série de jeux Super Mario. Il a sauvé à de multiples reprises la Princesse Peach des griffes du méchant Bowser, saute sur ses ennemis pour les tuer et parcourt des mondes fantastiques et mystérieux, démontrant un courage et une persévérance sans faille. Ses aventures l'ont conduit à travers des royaumes variés, comme le royaume champignon, le pays des glaces, des volcans et même l'espace.

La particularité de Mario réside dans sa personnalité chaleureuse et optimiste. Toujours prêt à apporter assistance à ceux dans le besoin et à relever les défis les plus osés, avec sa phrase emblématique, "It's-a me, Mario!", qui est devenue une signature pour les fans aux quatre coins du monde.

Quoi qu'il en soit, en tant que personnage à part entière, Mario est un personnage parfait pour nous faire entrer dans une multitude d'environnements.

Cela a un effet intéressant sur le public, même si Mario n'a pas beaucoup de caractère propre, à la base, il n'a certainement pas été créé pour être un personnage intéressant. C'est d'ailleurs ce que nous confirme un passionné : "Les jeux Mario sont une leçon en matière de narration visuelle. Sans un mot, ils racontent des histoires et évoquent des émotions à travers des mouvements et des visuels."



Le gameplay est simple mais efficace. Le joueur dirige Mario (ou d'autres personnages comme Luigi ou Toad) pour voyager dans différents univers. Des modes multijoueurs ajoutent une dimension sociale et amusante aux aventures de Mario. Super Mario Bros. sera le jeu vidéo le plus vendu de tous les temps avec plus de 40 millions d'exemplaires distribués dans le monde.

Cependant les histoires de Mario n'ont pas vraiment de sens car il n'y a pas vraiment de chronologie, certains jeux vont vous présenter bébé Mario, d'autre dans une maison hantée et d'autre traversant les mondes à la recherche de la princesse Peach. Il vaut donc mieux prendre les jeux indépendamment car le but principal est que le joueur s'identifie à ce personnage car il est facile à comprendre. Il incarne des qualités universelles comme le courage et le sens du devoir.

Son influence

Mario est apparu dans d'autres domaines du divertissement, comme la télévision et le cinéma. Même si son adaptation cinématographique en 1993 ne s'est pas révélée un succès retentissant, mais il a continué de briller dans le monde des jeux vidéo.



Au fil des ans, ce personnage est devenu une icône culturelle internationale, reconnu bien au-delà du cercle des gamers. Il a fait des apparitions dans des jeux de sport, de course, de société, et bien d'autres, lui permettant de s'imposer comme un personnage polyvalent capable de s'adapter à toutes sortes de jeux.

Au-delà de ses exploits, c'est aussi un des premiers à avoir visité d'autres médias avec plus ou moins de succès. Dessin, animé, éducation produits, dérivés et films, on le voit partout, il fait tout. Il est celui qui sert de référence et que Nintendo cherche de nouveaux gameplay comme le nouveau jeu Mario qui est sorti le mois dernier. Il a également inspiré des attractions dans les parcs à thème comme le Super Nintendo World à Universal Studios Japan.

En résumé, Mario est bien plus qu'un simple plombier virtuel, il représente un héros indémodable qui a su conquérir le cœur de millions de joueurs à travers le monde. Sa personnalité positive, son engagement envers la justice et ses aventures palpitantes en font un personnage des plus emblématiques. Mario demeurera à jamais une légende de l'industrie du jeu vidéo.